Proyecto 1 – Baleadas Intergaláticas

# Objetivos

* Poner en práctica los conocimientos sobre estructuras de datos generales
* Hacer uso de la investigación y el trabajo en equipo para entregar un producto aceptable
* Entender y diferenciar qué estructuras de dato son adecuadas para qué tipos de problemas.

# Descripción

El Restaurante Coco Baleadas está a punto de inaugurar su nueva sucursal en las cercanías de la galaxia Andromeda (a la derecha, tomando la singularidad NGC 1277) y necesitan que usted les desarrolle un sistema para automatizar el proceso de ventas desde el pedido de órdenes hasta la producción y entrega del alimento en tan transitado punto de la galaxia.

Dicho sistema deberá tener un almacén al cuál se podrán agregar ingredientes (como ser carne, vegetales, etc.), dichos ingredientes tendrán un nombre y descripción (gracias al vació de la ubicación del local no será necesario pensar en fechas de vencimiento). Un menú al cual se le podrán agregar, modificar y eliminar platos los cuales incluirán un nombre, descripción, precio, lista de ingredientes y tiempo de preparación. Un sistema de órdenes, donde el usuario podrá crear, eliminar y modifica órdenes (las cuales tienen un número de orden, nombre del cliente, lista de platos pedidos, un total a pagar y un tiempo de preparación) y finalmente un sistema de cocineros automatizados que prepararán las órdenes (los cocineros deberán estar programados para tomar los ingredientes más frescos del almacén, es decir, los últimos que fueron ingresados y notificar cuando hace falta un ingrediente para terminar una orden) y las entregarán a los clientes una vez preparadas; dichos cocineros deberán mostrar en la pantalla en qué orden están trabajando y cuánto tiempo hace falta para ser terminada. El sistema default tendrá cuatro cocineros automatizados, pero el usuario deberá poder configurar en cualquier momento la cantidad de cocineros que estarán operando, con un mínimo de 1 y un máximo de 20.

Todo esto deberá funcionar a través de una interfaz de usuario amigable que pueda ser utilizada por cualquier tipo de usuario, es decir, que sea sencilla de utilizar y muestre de manera clara la información necesaria.

# Criterios a evaluar

* Uso correcto de las estructuras de datos para la solución de los problemas (deberá utilizar de manera correcta la pila, cola y lista) (50%)
* Calidad y eficiencia del código (órdenes de ejecución consistentes con los visto en clase, código legible y amigable, nombres de variables entendibles) (25%)
* Interfaz gráfica del sistema (10%)
* Completa funcionalidad (15%)

***El trabajo en grupo será evaluado como un coeficiente entre 0 y 1 que se multiplicará a su nota dependiendo de la igualdad de aportes al proyecto, los cuales deben verse reflejado en el respositorio de Github***